

**МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ
УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«ИНГУШСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»**

**ФИЗИКО-МАТЕМАТИЧЕСКИЙ ФАКУЛЬТЕТ
Кафедра «Информационные системы и технологии»**

СОГЛАСОВАНО

УТВЕРЖДАЮ

Руководитель образовательной программы

И.о. декана физико-математического
факультета

_____/М.Х. Мальсагов
«20» мая 2024г.

_____/Б.С.Кульбужев
«23» мая 2024г.

ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

Б1.В.ДВ.04.01 «Мультимедиа технологии»

**Направление подготовки
09.03.02 Информационные системы и технологии**

Направленность (профиль подготовки)

Информационные системы и технологии

Квалификация выпускника

Бакалавр

Форма обучения

Очная, заочная, очно-заочная

Магас, 2024г

Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине (модулю), соотнесенных с планируемыми результатами освоения образовательной программы

| Перечень компетенций, которыми должны овладеть обучающиеся в результате освоения образовательной программы | Степень реализации компетенции и при изучении дисциплины (модуля) | Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине (модулю) | | |
|---|---|--|--|--|
| | | Знания | Умения | Владения (навыки) |
| универсальные компетенции | | | | |
| УК -3 – Способен осуществлять социальное взаимодействие и реализовывать свою роль в команде | Компетенция реализуется полностью | УК-3.1. Знать: основные приемы и нормы социального взаимодействия; основные понятия и методы конфликтологии и, технологии межличностной и групповой коммуникации в деловом взаимодействии. | УК-3.2. Уметь: устанавливать и поддерживать контакты, обеспечивающие успешную работу в коллективе; применять основные методы и нормы социального взаимодействия для реализации своей роли и взаимодействия внутри команды. | УК-3.3. Владеть: простейшими методами и приемами социального взаимодействия и работы в команде. |
| общепрофессиональные компетенции | | | | |
| ОПК-2 – Способен использовать современные информационные технологии и программные средства, в том числе отечественного производства, при решении задач профессиональной деятельности; | Компетенция реализуется полностью | ОПК-2.1. Знать: современные информационные технологии и программные средства, в том числе отечественного производства, при решении задач профессиональной деятельности. | ОПК-2.2. Уметь: выбирать современные информационные технологии и программные средства, в том числе отечественного производства, при решении задач профессиональной деятельности. | ОПК-2.3. Иметь навыки: применения современных информационных технологий и программных средств, в том числе отечественного производства, при решении задач профессиональной деятельности. |
| профессиональные компетенции | | | | |

| | | | | |
|--|--|---|---|---|
| <p>ПК-5 – Способен выполнять работы по обслуживанию программно-аппаратными средствами сетей и инфо-коммуникаций</p> | <p>Компетенция реализуется полностью</p> | <p>ПК-5.1. Знать: регламенты профилактических работ на администрируемой СКС; специализированное программное обеспечение для работы с аппаратными средствами администрирования СКС; стандарты администрирования телекоммуникационной инфраструктуры в служебных и производственных зданиях; составляющие волоконнооптических линий передачи; типы коннекторов телекоммуникационных кабелей; подсистемы и элементы СКС;</p> | <p>ПК-5.2. Уметь: применять специализированные контрольноизмерительные приборы и оборудование; работать со специализированными коммутационными кабелями - патчкордами вести нормативнотехническую документацию;</p> | <p>ПК-5.3. Иметь навыки: установки системы управления СКС; контроля правильности работы СКС; локализации неисправностей в работе СКС; устранения выявленных неисправностей в работе СКС; документирования изменений в администрируемой СКС.</p> |
|--|--|---|---|---|

Планируемые результаты обучения по уровням сформированности компетенций

| Код компетенции | Уровень сформированности компетенции | Планируемые результаты обучения |
|-----------------|---|--|
| УК- 3 | Высокий уровень (по отношению к базовому) | <p>Знать: основы создания чертежей, графических изображений (свободное владение основами геометрического моделирования) и их реализацию на базе графических пакетов прикладных программ.</p> <p>Уметь: создавать чертежи, графические изображения (уверенное применение основ геометрического моделирования) и их реализовывать на базе графических пакетов прикладных программ.</p> <p>Владеть: навыками создания чертежей, графических изображений (уверенное применение основ геометрического моделирования) и их реализации на базе графических пакетов прикладных программ</p> |
| | Базовый уровень (по отношению к базовому) | <p>Знать: основы создания чертежей, графических изображений, основы работы в современных</p> |

| | | |
|-------|---|---|
| | <i>к минимальному)</i> | <p>графических средствах интерактивной компьютерной графики.</p> <p>Уметь: создавать чертежи, графические изображения, работать в современных графических средствах интерактивной компьютерной графики.</p> <p>Владеть: навыками создания чертежей, графических изображений, работы в современных графических средствах интерактивной компьютерной графики.</p> |
| | Минимальный уровень (уровень, обязательный для всех обучающихся, осваивающих ОПОП) | <p>Знать: основные законы создания чертежей, графических изображений, основы работы в современных графических средствах интерактивной компьютерной графики.</p> <p>Уметь: создавать чертежи, графические изображения, работать в современных графических средствах интерактивной компьютерной графики.</p> <p>Владеть: навыками создания чертежей, графических изображений, работы в современных графических средствах интерактивной компьютерной графики.</p> |
| ОПК-2 | Высокий уровень (по отношению к базовому) | <p>Знать: теоретические основы математические методы обработки, анализа и синтеза результатов исследований.</p> <p>Уметь: использовать математические методы обработки результатов исследований.</p> <p>Владеть: способностью использования математических методов обработки, анализа и синтеза результатов профессиональных исследований на высоком уровне.</p> |
| | Базовый уровень (по отношению к минимальному) | <p>Знать: теоретические основы математические методы обработки, анализа и синтеза результатов исследований.</p> <p>Уметь: применять теоретические знания на практике.</p> <p>Владеть: способностью использования математических методов обработки, анализа и синтеза результатов профессиональных исследований на продвинутом уровне.</p> |
| | Минимальный уровень (уровень, обязательный для всех обучающихся, осваивающих ОПОП) | <p>Знать: теоретические основы математические методы обработки, анализа и синтеза результатов исследований.</p> <p>Уметь: применять теоретические знания на практике.</p> <p>Владеть: способностью использования математических методов обработки результатов исследований.</p> |
| ПК-5 | Высокий уровень (по отношению к базовому) | <p>Знать: теоретические основы обеспечения безопасности и целостности данных информационных систем и технологий на высоком уровне.</p> <p>Уметь: обеспечивать безопасность и целостность данных информационных систем и технологий на высоком уровне.</p> <p>Владеть: способностью обеспечивать безопасность и целостность данных информационных систем и технологий на высоком уровне.</p> |

| | | |
|--|---|--|
| | Базовый уровень (по отношению к минимальному) | <p>Знать: теоретические основы обеспечения безопасности и целостности данных информационных систем и технологий на продвинутом уровне.</p> <p>Уметь: обеспечивать безопасность и целостность данных информационных систем и технологий на продвинутом уровне.</p> <p>Владеть: способностью обеспечивать безопасность и целостность данных информационных систем и технологий на продвинутом уровне.</p> |
| | Минимальный уровень (уровень, обязательный для всех обучающихся, осваивающих ОПОП) | <p>Знать: теоретические основы обеспечения безопасности и целостности данных информационных систем и технологий.</p> <p>Уметь: обеспечивать безопасность и целостность данных информационных систем и технологий.</p> <p>Владеть: способностью обеспечивать безопасность и целостность данных информационных систем и технологий.</p> |

Типовые контрольные задания или иные материалы, необходимые для оценки планируемых результатов обучения по дисциплине, характеризующих этапы формирования компетенций в процессе освоения образовательной программы

Примерные темы лабораторных работ, практических, индивидуальных заданий

Тест по теме: «Мультимедиа технологии»

1. Что значит термин мультимедиа?

- а) это современная технология позволяющая объединить в компьютерной системе звук, текст, видео и изображения;
- б) это программа для обработки текста;
- в) это система программирования видео, изображения;
- г) это программа компиляции кода.

2. Отметьте положительную сторону технологии мультимедиа?

- а) эффективное воздействие на пользователя, которому оно предназначена;
- б) использование видео и анимации;
- в) конвертирование видео;
- г) использование видео и изображений.

3. Сколько моделей организации элементов в различных типах средств информатизации Вы знаете?

- а) 2;
- б) 4;
- в) 5;
- г) 3.

4. Какой тип графики состоит из множества различных объектов линий, прямоугольников?

- а) векторная;
- б) растровая;
- в) инженерная;
- г) 3D-графика.

5. Сколько категорий программ для создания векторной графики Вы знаете?

- а) 2;
- б) 3;
- в) 4;
- г) 5.

6. Какая программа относится к программе автоматизированного проектирования?

- а) Компас;
- б) Циркуль;

- в) Раскат;
- г) AdobeDraw.

7. Сколько подходов к моделированию трёхмерных объектов существует?

- а) 3;
- б) 4;
- в) 2;
- г) 5.

8. К какому типу относится моделирование, в котором объекты описываются с помощью алгоритма или процедуры?

- а) процедурное моделирование;
- б) свободное моделирование;
- в) конструктивное моделирование;
- г) программное моделирование.

9. Из каких элементов состоит растровая графика?

- а) пиксел;
- б) дуплекс;
- в) растр;
- г) геометрических фигур.

10. Что такое цветовой режим?

- а) метод организации битов с целью описания цвета;
- б) это управление цветовыми характеристиками изображения;
- в) это организация цвета;
- г) это режимы цветовой графики.

11. Сколько цветов в цветовом режиме СМΥΚ?

- а) 4;
- б) 5;
- в) 2;
- г) 8.

12. Какой из режимов предназначается для мониторов и телевизоров?

- а) RGB;
- б) CMYC;
- в) CMYK;
- г) WYUCW.

13. Какой из стандартов НЕ входит в стандарты аналогового широко вещания?

- а) RAS;
- б) NTSC;
- в) SECAM;
- г) PAL.

14. С какой скоростью демонстрируется фильм?

- а) 24 кадр/с;
- б) 25 кадр/с;
- в) 30 кадр/с;
- г) 10 кадр/с.

15. Какая фирма производитель звуковых карт является одной из самых старейших?

- а) Creative;
- б) Soundbass;
- в) SoundMix;
- г) VolumeFix.

16. Кто является основателем гипертекста?

- а) В. Буш;
- б) У. Рейган;
- в) И. Гейтс;
- г) Н. Мандола.

17. Что такое Smil?

- а) язык разметки для создания интерактивных мультимедийных презентаций;
- б) язык описания запрос;
- в) язык создания игр;

г) язык программирования для обработки изображений .

18. Язык разметки масштабируемой векторной графики созданной Консорциумом Всемирной паутины?

- а) SVG;
- б) SMIL;
- в) VBA;
- г) C++.

19. Чем является текст в изображении SVG?

- а) текстом;
- б) графикой;
- в) скриптом;
- г) кодом.

20. На основе какого языка возник язык ECMAScript?

- а) JScript;
- б) Visual Basic;
- в) PHP;
- г) Кобол.

Ключи на тест

- 1. а
- 2. а
- 3. а
- 4. а
- 5. а
- 6. а
- 7. а
- 8. а
- 9. а
- 10.а
- 11.а
- 12.а
- 13.а
- 14.а
- 15.а
- 16.а
- 17.а
- 18.а
- 19.а
- 20.а

Технологии мультимедиа

1. Отличительной чертой технологии мультимедиа является:

- + Сочетание звуковой, графической, текстовой информации, видео и анимации
- Возможность обработки звуковой информации
- Объединение текстовой и графической информации
- Объединение звуковой и текстовой информации

2. Из представленных ниже продуктов выберите мультимедийный.

3. Продолжите определение: Звук – это ...?

- + Непрерывный процесс колебания среды, в которой он распространяется.
- Прерывный процесс колебания среды, в которой он распространяется.
- Прерывный процесс колебания воздуха.

4. Чем характеризуется звуковая информация?

- Амплитудой и громкостью
- + Частотой и амплитудой
- Громкостью и частотой
- Частотой и разрядностью

5. После выполнения какого процесса звуковую информацию можно обрабатывать на компьютере?

6. Одной из важных черт технологии мультимедиа является:

7. В чем суть процесса дискретизации?

- Сжатие размера изображения
- Преобразование звука из дискретной формы в непрерывную
- + Преобразование звука из непрерывной формы в дискретную
- Изменение формата файла

8. Какой объем памяти необходим для представления цветного видео длительностью в 2 минуты на экране с разрешением 1024×768 и палитрой в 256 цветов?



9. Какая программа позволяет создавать компьютерные презентации?

тест

10. Какое техническое средство мультимедийного компьютера изображено на картинке?



11. Что из представленного на картинке не относится к технической части мультимедиа?



12. Какое минимальное количество кадров в секунду должно быть, чтобы создать эффект движения?

13. В каких сферах человеческой деятельности применяются технологии мультимедиа?

Тест. «Мультимедиа»

Вопрос 1

Как дословно переводиться с латинского языка термин «Мультимедиа»?

Варианты ответов

- «Большой объём»
- «Многие среды»
- «Многие знания»

Вопрос 2

Что из перечисленного является примером использования мультимедийных технологий в культуре?

Варианты ответов

- Виртуальные экскурсии по музеям
- Цифровые репродукции картин
- Покупка билета в музей через интернет

Вопрос 3

Какое из этих устройств не требуется для работы с мультимедийными продуктами?

Варианты ответов

- Микрофон
- Звуковая карта
- Принтер

Вопрос 4

Что такое аудиоадаптер?

Варианты ответов

- Другое название звуковой карты
- Переходник для разъёма колонок и ли микрофона
- Программа, преобразующая компьютерный код в звук и обратно

Вопрос 5

Какой элемент компьютера преобразует звук из непрерывной формы в дискретную и наоборот?

Варианты ответов

- Звуковая карта
- Микрофон
- Аудио колонки

Вопрос 6

Какой из основных недостатков мультимедийных продуктов?

Варианты ответов

- Требовательны к операционной системе

- Требуют большого объема памяти
- Требуют использование дорогостоящей аппаратуры

Вопрос 7

Как еще можно назвать интерактивный режим работы?

Варианты ответов

- Диалоговый
- Сетевой
- Динамический

Вопрос 8

Выберите устройства ввода и вывода звуковой информации.

Варианты ответов

- ввод – колонки, вывод – наушники
- ввод – микрофон, вывод – наушники

Вопрос 9

Выберите из списка объекты (оборудование) для хранения и распространения мультимедийных продуктов.

Варианты ответов

- Бумажный лист
- Звуковая карта
- Оптический диск
- Дисковод

Вопрос 10

Варианты ответов

- публичный способ представления информации, наглядный и удобный
- мультимедийный продукт, представляющий собой последовательность выдержанных в одном графическом стиле слайдов, содержащих текст, рисунки, фотографии, анимацию, видео и звуковой ряд

Вопрос 11

Что обеспечивает переход к информационным объектам на других слайдах презентации, в других файлах и в сети Интернет?

(введите слово с маленькой буквы)

Вопрос 12

Качество преобразования непрерывного звукового сигнала в дискретный сигнал зависит от ...

Тест по Технологии мультимедиа

1 вариант

1. Особенность мультимедийных продуктов:

- 1) возможность интерактивного взаимодействия
- 2) наличие текста
- 3) наличие числовых выражений
- 4) наличие графических изображений

2. Компьютер, на котором предполагается работать с мультимедийными продуктами, должен быть дополнительно укомплектован:

- 1) устройством для вывода звуковой информации
- 2) флеш-накопителем
- 3) фотоаппаратом
- 4) специальной клавиатурой

3. Для хранения 1 секунды звукозаписи звука, амплитуда которого измеряется 22 000 раз в секунду, а запись каждого результата измерения имеет информационный объем 16 бит, потребуется:

- 1) 44 Гбайт
- 2) около 43 Кбит
- 3) 44 Мбайт
- 4) 44 000 байт

4. Для представления 1 мин фильма на экране монитора с разрешением 1366 x 768 и палитрой из 256 цветов потребуется:

- 1) 960 Мбайт
- 2) около 960 Кбайт
- 3) около 1024 Кбайт
- 4) 983 520 Кбайт

5. Допишите определение понятия.

Звук — это _____ воздуха или _____ среды, в которой он распространяется.

6. Допишите определение понятия.

Компьютерная презентация — это _____ продукт, представляющий собой последовательность выдержанных в одном графическом стиле _____.

2 вариант

1. Особенность технологии-мультимедиа:

- 1) одновременная работа со звуком, анимацией, видео, статичными объектами
- 2) возможность обработки графики и текста
- 3) невозможность интерактивного взаимодействия
- 4) возможность обработки графических изображений

2. Компьютер, на котором предполагается работать с мультимедийными продуктами, должен быть дополнительно укомплектован:

- 1) звуковой картой
- 2) флеш-накопителем
- 3) фотоаппаратом
- 4) специальной клавиатурой

3. Для хранения 1 секунды звукозаписи звука, амплитуда которого измеряется 88 000 раз в секунду, а запись каждого результата измерения имеет информационный объем 16 бит, потребуется:

- 1) около 172 Кб
- 2) около 43 Кбит
- 3) 44 Мбайт
- 4) 44 000 байт

4. Для представления 1 мин фильма на экране монитора с разрешением 1024 x 768 и палитрой из 256 цветов потребуется:

- 1) 720 Мбайт
- 2) 720 Кбайт
- 3) 1248 Кбайт
- 4) 1248 Мбайт

5. Допишите определение понятия.

Звуковая карта — это дополнительное компьютерное оборудование, позволяющее преобразовывать звук из _____ формы в _____ при записи и наоборот при воспроизведении.

6. Допишите определение понятия.

Слайд презентации — это многослойная структура, на нем могут быть размещены _____ объекты и _____ кнопки.

Ответы на тест по информатике Технология мультимедиа

1 вариант

- 1-1
- 2-1
- 3-4
- 4-4
5. Колебания любой другой
6. Мультимедийный слайдов

2 вариант

- 1-1
- 2-1

- 3-1
- 4-1
- 5. Непрерывной дискретную
- 6. Информационные управляющие

Тест с ответами: “Технология мультимедиа”

1. Что из перечисленного является примером использования мультимедийных технологий в культуре:
 - а) покупка билета в музей через интернет
 - б) виртуальные экскурсии по музеям +
 - в) цифровые репродукции картин
2. Как дословно переводится с латинского языка термин «мультимедиа»:
 - а) «Большой объём»
 - б) «Многие знания»
 - в) «Многие средства» +
3. Что предпринимается, чтобы объём видеофайла не был чрезмерно большим:
 - а) используются специальные алгоритмы сжатия +
 - б) большой видеофайл разделяют на несколько частей
 - в) содержимое видеофайла сокращают, оставляя только самое существенное
4. Какое из этих устройств не требуется для работы с мультимедийными продуктами:
 - а) звуковая карта
 - б) микрофон
 - в) принтер +
5. Что такое аудиоадаптер:
 - а) переходник для разъёма колонок или микрофона
 - б) другое название звуковой карты +
 - в) программа, преобразующая компьютерный код в звук и обратно
6. Многослойная структура, на нем могут быть размещены информационные объекты и управляющие кнопки:
 - а) слайд презентации +
 - б) файл презентации
 - в) метод презентации
7. Дополнительное компьютерное оборудование, позволяющее преобразовывать звук из непрерывной формы в дискретную при записи и наоборот при воспроизведении:
 - а) видео карта
 - б) звуковая карта +
 - в) визуальная карта
8. Для представления 1 мин фильма на экране монитора с разрешением 1024 x 768 и палитрой из 256 цветов потребуется:
 - а) 720 Мбайт +
 - б) 1248 Мбайт
 - в) 720 Кбайт
9. Для хранения 1 секунды звукозаписи звука, амплитуда которого измеряется 88 000 раз в секунду, а запись каждого результата измерения имеет информационный объем 16 бит, потребуется:
 - а) около 43 Кбит
 - б) 44 000 байт
 - в) около 172 Кб +

10. Мультимедийный продукт, представляющий собой последовательность выдержанных в одном графическом стиле слайдов:
- а) компьютерная презентация +
 - б) компьютерная графика
 - в) компьютерная программа
11. Колебания воздуха или любой другой среды, в которой он распространяется:
- а) вкус
 - б) звук +
 - в) запах
12. Для представления 1 мин фильма на экране монитора с разрешением 1366 x 768 и палитрой из 256 цветов потребуется:
- а) около 960 Кбайт
 - б) 960 Мбайт
 - в) 983 520 Кбайт +
13. Для хранения 1 секунды звукозаписи звука, амплитуда которого измеряется 22 000 раз в секунду, а запись каждого результата измерения имеет информационный объем 16 бит, потребуется:
- а) 44 Гбайт
 - б) 44 000 байт +
 - в) около 43 Кбит
14. Компьютер, на котором предполагается работать с мультимедийными продуктами, должен быть дополнительно укомплектован:
- а) специальной мышкой
 - б) специальной клавиатурой
 - в) звуковой картой +
15. Компьютер, на котором предполагается работать с мультимедийными продуктами, должен быть дополнительно укомплектован:
- а) флеш-накопителем
 - б) устройством для вывода звуковой информации +
 - в) фотоаппаратом
16. Особенность технологии-мультимедиа:
- а) одновременная работа со звуком, анимацией, видео, статичными объектами +
 - б) возможность обработки графических изображений
 - в) возможность обработки графики и текста
17. Особенность мультимедийных продуктов:
- а) наличие графических изображений
 - б) возможность интерактивного взаимодействия +
 - в) наличие числовых выражений
18. Как называется одна страница презентации:
- а) страница
 - б) сайт
 - в) слайд +
19. В рабочем окне программы PowerPoint нет элемента:
- а) область задач
 - б) строка панель +
 - в) область рабочего слайда

20. Показ, представление чего-либо нового, выполняемые докладчиком с использованием всех возможных технических и программных средств:

- а) мультимедийное представление
- б) знакомство
- в) презентация +

21. С помощью графического редактора Paint можно:

- а) создавать и редактировать графики, диаграммы
- б) создавать и редактировать простые графические изображения +
- в) настраивать анимацию графических объектов

22. Программа для создания презентации:

- а) PowerPoint +
- б) Paint
- в) Opera

23. Процедура автоматического форматирования текста предусматривает:

- а) запись текста в буфер
- б) отмену предыдущей операции, совершенной над текстом
- в) автоматическое расположение текста в соответствии с определенными правилами +

24. Редактирование текста представляет собой:

- а) процесс внесения изменений в имеющийся текст +
- б) процедуру считывания с внешнего запоминающего устройства ранее созданного текста
- в) процедуру сохранения текста на диске в виде текстового файла

25. Что относится к средствам мультимедиа:

- а) анимация, тест, видео, мультимедийные программы
- б) видео, анимация, текст, звук, графика +
- в) звук, текст, графика, изображения

Тест с ответами

1. Какая часть компьютерной игры является мультимедийным продуктом:

- а) вся игра полностью является мультимедийным продуктом +
- б) анимационная составляющая
- в) ролики-заставки, вставленные в игру

2. Как ещё можно назвать интерактивный режим работы:

- а) динамический
- б) диалоговый +
- в) сетевой

3. Какой один из основных недостатков мультимедийных продуктов:

- а) требовательны к операционной системе
- б) требуют использования дорогостоящей аппаратуры
- в) требуют большого объёма памяти +

4. Какой элемент компьютера преобразует звук из непрерывной формы в дискретную и наоборот:

- а) звуковая карта +
- б) аудио кодеки
- в) микрофон

5. Что такое амплитуда звука:

- а) высота звука

- б) количество колебаний в секунду
- в) сила звука +

6. Что из перечисленного является примером использования мультимедийных технологий в культуре:

- а) покупка билета в музей через интернет
- б) виртуальные экскурсии по музеям +
- в) цифровые репродукции картин

7. Как дословно переводится с латинского языка термин «мультимедиа»:

- а) «Большой объём»
- б) «Многие знания»
- в) «Многие средства» +

8. Что предпринимается, чтобы объём видеофайла не был чрезмерно большим:

- а) используются специальные алгоритмы сжатия +
- б) большой видеофайл разделяют на несколько частей
- в) содержимое видеофайла сокращают, оставляя только самое существенное

9. Какое из этих устройств не требуется для работы с мультимедийными продуктами:

- а) звуковая карта
- б) микрофон
- в) принтер +

10. Что такое аудиоадаптер:

- а) переходник для разъёма колонок или микрофона
- б) другое название звуковой карты +
- в) программа, преобразующая компьютерный код в звук и обратно

11. Многослойная структура, на нем могут быть размещены информационные объекты и управляющие кнопки:

- а) слайд презентации +
- б) файл презентации
- в) метод презентации

12. Дополнительное компьютерное оборудование, позволяющее преобразовывать звук из непрерывной формы в дискретную при записи и наоборот при воспроизведении:

- а) видео карта
- б) звуковая карта +
- в) визуальная карта

13. Для представления 1 мин фильма на экране монитора с разрешением 1024 x 768 и палитрой из 256 цветов потребуется:

- а) 720 Мбайт +
- б) 1248 Мбайт
- в) 720 Кбайт

14. Для хранения 1 секунды звукозаписи звука, амплитуда которого измеряется 88 000 раз в секунду, а запись каждого результата измерения имеет информационный объем 16 бит, потребуется:

- а) около 43 Кбит
- б) 44 000 байт
- в) около 172 Кб +

15. Мультимедийный продукт, представляющий собой последовательность выдержанных в одном графическом стиле слайдов:

- а) компьютерная презентация +
- б) компьютерная графика
- в) компьютерная программа

16. Колебания воздуха или любой другой среды, в которой он распространяется:

- а) вкус
- б) звук +
- в) запах

17. Для представления 1 мин фильма на экране монитора с разрешением 1366 x 768 и палитрой из 256 цветов потребуется:

- а) около 960 Кбайт
- б) 960 Мбайт
- в) 983 520 Кбайт +

18. Для хранения 1 секунды звукозаписи звука, амплитуда которого измеряется 22 000 раз в секунду, а запись каждого результата измерения имеет информационный объем 16 бит, потребуется:

- а) 44 Гбайт
- б) 44 000 байт +
- в) около 43 Кбит

19. Компьютер, на котором предполагается работать с мультимедийными продуктами, должен быть дополнительно укомплектован:

- а) специальной мышкой
- б) специальной клавиатурой
- в) звуковой картой +

20. Компьютер, на котором предполагается работать с мультимедийными продуктами, должен быть дополнительно укомплектован:

- а) флеш-накопителем
- б) устройством для вывода звуковой информации +
- в) фотоаппаратом

21. Особенность технологии-мультимедиа:

- а) одновременная работа со звуком, анимацией, видео, статичными объектами +
- б) возможность обработки графических изображений
- в) возможность обработки графики и текста

22. Особенность мультимедийных продуктов:

- а) наличие графических изображений
- б) возможность интерактивного взаимодействия +
- в) наличие числовых выражений

23. Как называется одна страница презентации:

- а) страница
- б) сайт
- в) слайд +

24. В рабочем окне программы PowerPoint нет элемента:

- а) область задач
- б) строка панель +
- в) область рабочего слайда

25. Показ, представление чего-либо нового, выполняемые докладчиком с использованием всех возможных технических и программных средств:

- а) мультимедийное представление
- б) знакомство
- в) презентация +

26. С помощью графического редактора Paint можно:

- а) создавать и редактировать графики, диаграммы
- б) создавать и редактировать простые графические изображения +
- в) настраивать анимацию графических объектов

27. Программа для создания презентации:

- а) PowerPoint +
- б) Paint
- в) Opera

28. Процедура автоматического форматирования текста предусматривает:

- а) запись текста в буфер
- б) отмену предыдущей операции, совершенной над текстом
- в) автоматическое расположение текста в соответствии с определенными правилами +

29. Редактирование текста представляет собой:

- а) процесс внесения изменений в имеющийся текст +
- б) процедуру считывания с внешнего запоминающего устройства ранее созданного текста
- в) процедуру сохранения текста на диске в виде текстового файла

30. Что относится к средствам мультимедиа:

- а) анимация, тест, видео, мультимедийные программы
- б) видео, анимация, текст, звук, графика +
- в) звук, текст, графика, изображени

Вариант 1

Выберите один вариант ответа

1. Первые ЭВМ были созданы ...

- 1. в 40-е годы;
- 2. в 60-е годы;
- 3. в 70-е годы;
- 4. в 80-е годы.

1. Какого вида заливки не существует?

- 1. Градиентная
- 2. Равномерная
- 3. Текстурой
- 4. Краской

1. Компьютерные телекоммуникации - это ...

1. соединение нескольких компьютеров в единую сеть
 2. перенесение информации с одного компьютера на другой с помощью дискет
 3. дистанционная передача данных с одного компьютера на другой
 4. обмен информацией между пользователями о состоянии работы компьютера
1. Элементарным объектом, используемым в растровом графическом редакторе, является:
1. точка экрана (пиксель);
 2. прямоугольник;
 3. круг;
 4. палитра цветов;
1. Компьютер, подключенный к Интернет, обязательно имеет...
1. IP-адрес
 2. Web-сервер
 3. домашнюю web-страницу
 4. доменное имя
6. Заражение компьютерными вирусами может произойти в процессе ...
1. работы с файлами;
 2. форматирования диска;
 3. выключения компьютера;
 4. печати на принтере.
7. Гиперссылки на web - странице могут обеспечить переход...
1. только в пределах данной web - страницы
 2. только на web - страницы данного сервера
 3. на любую web - страницу данного региона
 4. на любую web - страницу любого сервера Интернет
8. Какой протокол используется почтовыми серверами для обмена сообщениями?
1. LDAP
 2. FTP
 3. SMTP
 4. HTTP
9. Связь слова или изображения с другим ресурсом называется ...
1. WEB-страницей
 2. Гиперссылкой;
 3. WEB-сайтом.
 4. URL
10. Деформация изображения при изменении размера рисунка - один из недостатков:
1. векторной графики;

2. растровой графики

11. Модем - это...

1. почтовая программа;
2. сетевой протокол;
3. сервер Интернет;
4. техническое устройство.

12. Электронная почта (e-mail) позволяет передавать ...

1. только сообщения
2. только файлы
3. сообщения и приложенные файлы
4. видео изображение

13. Графика с представлением изображения в виде совокупностей точек называется:

1. фрактальной;
2. растровой;
3. векторной;
4. прямолинейной.

14. Адрес электронной почты записывается по определенным правилам. Уберите лишнее

1. petrov_yandex.ru
2. petrov@yandex.ru
3. sidorov@mail.su

15. Операционная система:

1. система программ, которая обеспечивает совместную работу всех устройств компьютера по обработке информации;
2. система математических операций для решения отдельных задач;
3. система планового ремонта и технического обслуживания компьютерной техники.

16. Что нужно знать, чтобы настроить свою почтовую программу?

- a) свой электронный адрес
- b) имя или IP-адрес своего почтового сервера
- c) протокол доступа к почтовому ящику
- d) имя и пароль учетной записи электронной почты

17. Графическими примитивами являются:

1. Линия, Эллипс, Прямоугольник;
2. Карандаш, Кисть, Ластик;
3. Выделение, Копирование, Вставка;
4. наборы цветов.

18. Какая строка является адресом электронной почты?

- a) <http://www.rambler.ru>;
- b) mcit@dionis.mels.ru;
- c) 183000.Russia.Murmansk.2332;
- d) mcit://www@dionis.ru.

19. Если элементов графического изображения много и нам нужно их все переместить, нам на помощь приходит

- 1. Группировка
- 2. Объединение
- 3. Слияние

20. Браузер – это ...

- 1. информационная система, основными компонентами которой являются гипертекстовые документы
- 2. программа для просмотра Web-страниц
- 3. сервис Интернета, позволяющий обмениваться между компьютерами посредством сети электронными сообщениями

21. Архивация – это ...

- 1. шифрование, добавление архивных комментариев и ведение протоколов;
- 2. сжатие одного или более файлов с целью экономии памяти и размещения сжатых данных в одном архивном файле;
- 3. процесс, позволяющий создать резервные копии наиболее важных файлов на случай непредвиденных ситуаций;
- 4. процесс, позволяющий увеличить объем свободного дискового пространства на жестком диске за счет неиспользуемых файлов.

22. Всемирная паутина – это система в глобальной сети носит название:

- 1. WWW
- 2. FTP
- 3. BBS
- 4. E-mail

23. Какой из графических редакторов является векторным?

- a) Adobe Photoshop
- b) Corel Draw
- c) Paint

24. В каком году Россия была подключена к Интернету?

- 1. 1992
- 2. 1990
- 3. 1991

25. Где удобнее хранить часто используемые адреса электронной почты (и другую информацию о своих корреспондентах)?

- a) в своей записной книжке
- b) в адресной книге почтовой программы
- c) в телефонной книжке
- d) в ежедневнике

26. Объясните понятия "векторное" изображение.

1. Изображение, представленное в виде отдельных точек пикселей
2. Изображение, представленное в виде математического описания отдельных свойств нарисованного объекта
3. Это специальные математические формулы, с помощью которых мы рассчитываем рисунок.
4. Это точки каждая, из которых имеет свой цвет.

27. Графика с представлением изображения в виде совокупностей точек называется:

1. фрактальной;
2. растровой;
3. векторной;
4. прямолинейной.

28. Пользователь электронной почты написал письмо. Что происходит с письмом при подаче команды "Отправить"?

- a) письмо попадает в почтовый ящик пользователя.
- b) письмо попадает в электронный архив пользователя.
- c) письмо немедленно отправляется адресату.
- d) письмо попадает в адресную книгу пользователя.

29. Объясните понятия "растровое" изображение.

1. Изображение, представленное в виде отдельных точек пикселей
2. Изображение, представленное в виде математического описания отдельных свойств нарисованного объекта
3. Это специальные формулы, по которым мы рисуем

30. Устройством для вывода текстовой информации является:

1. клавиатура;
2. экран дисплея
3. дисковод;
4. мышь.

31. Адресом электронной почты в сети Интернет может быть ...

- a) nina@
- b) john@acctg.abc.cjvhsevs.com
- c) rrr@ @mgpu.msk.ru
- d) xyz0123@DDHR##@Z21

е) ABC:ACCTG@@JOHN

32. Какие бывают виды изображений в компьютерной графике?

1. Растровое и векторное
2. Растровое и альбомное
3. Векторное и альбомное
4. Альбомное и плакатное

33. Укажите правильный адрес ячейки в Excel:

1. 12A;
2. B89K;
3. B12C;
4. O456.

34. Что относится к средствам мультимедиа:

1. звук, текст, графика, изображения
2. звук, колонки, графика.
3. анимация, текст, видео, мультимедийные программы
4. видео, анимация, текст, звук, графика.

Выберите несколько вариантов ответа

1. Программное обеспечение делится на...

1. прикладное;
2. системное;
3. инструментальное;
4. компьютерное;
5. процессорное.

2. Что не стоит включать в электронные сообщения, памятуя о том, что подавляющее их большинство передается по Интернету в незашифрованном виде?

1. свои персональные данные
2. приглашение на обед
3. имена и пароли доступа
4. номера кредитных карточек

3. Функциями графического редактора являются:

1. создание изображений;
2. хранение кода изображения;
3. редактирование изображений;
4. просмотр и вывод содержимого видеопамати.

4. Укажите программы-архиваторы.

1. WinZip;
2. Word;
3. WinRar;
4. WordArt;
5. Excel.

5. В чем преимущества векторной графики?

1. в том, что она быстро загружается;
2. в том, что его размеры можно изменять, не теряя сильно в качестве;
3. в том, что оно занимает небольшой объем памяти при сохранении;
4. в том, что векторное изображение легче рисовать.

6. Web-страницы имеют формат (расширение)...

1. *.txt
2. *.htm
3. *.doc
4. *.exe
5. *.html

7. Как можно вставить рисунок в текстовый документ MS Word?

1. из графического редактора;
2. из файла;
3. из коллекции готовых картинок;
4. из меню Файл;
5. из принтера.

8. Какое действие нельзя выполнить с объектом операционной системы Windows?

1. Создать;
2. Открыть;
3. Разбить;
4. Копировать;
5. Порвать.

9. Какие операции мы можем выполнять над векторными графическими изображениями?





1. Копировать;
2. Вырезать;
3. Вставить;
4. Переместить;
5. Удалить;
6. Все варианты.

10. Какие действия мы можем выполнить со вставленной формулой?

1. мы можем её редактировать;
2. мы можем рассчитывать значения в этой формуле;
3. удалить эту формулу;
4. копировать эту формулу.

Установите соответствие

1. Подберите к изображению браузера его название:

| | | | |
|--|--|--|--|
| 1.  | 1.  | 1.  | 1.  |
| 1. Opera | 1. InternetExplorer | 1. Mozilla-Firefox | 1. NetscapeBrowser |

2.

| | |
|--|---|
| 1. Сервер | А. Согласованный набор стандартных протоколов, реализующих их программно-аппаратных средств, достаточный для построения компьютерной сети и обслуживания ее пользователей |
| 2. Рабочая станция | В. Специальный компьютер, который предназначен для удаленного запуска приложений, обработки запросов на получение информации из баз данных и обеспечения связи с общими внешними устройствами |
| 3. Сетевая технология | С. Это информационная технология работы в сети, позволяющая людям общаться, оперативно получать информацию и обмениваться ею |
| 4. Информационно-коммуникационная технология | Д. Это персональный компьютер, позволяющий пользоваться услугами, предоставляемыми серверами |






3.

| | |
|-----------------------|--|
| 1. Локальная сеть | А. Объединение компьютеров, расположенных на большом расстоянии друг от друга |
| 2. Региональная сеть | В. Объединение локальных сетей в пределах одной корпорации для решения общих задач |
| 3. Корпоративная сеть | С. Объединение компьютеров в пределах одного города, области, страны |
| 4. Глобальная сеть | Д. Объединение компьютеров, расположенных на небольшом расстоянии друг от друга |






4.

| | |
|---------------------------------------|---|
| 1. Всемирная паутина WWW | А. Специализированные средства, позволяющие в реальном времени организовать общение пользователей по каналам компьютерной связи |
| 2. Электронная почта e-mail | В. Информационная система, основными компонентами которой являются гипертекстовые документы |
| 3. Передача файлов FTP | С. Система пересылки корреспонденции между пользователями в сети |
| 4. Телеконференция UseNet | Д. Система передачи электронной информации, позволяющая каждому пользователю сети получить доступ к программам и документам, хранящимся на удаленном компьютере |
| 5. Системы общения «online» chat, ICQ | Е. Система обмена информацией между множеством пользователей |

5.

| | |
|--|--------------------------------------|
| 1.  | А. Уменьшение уровня отступа абзаца |
| 2.  | В. Маркированные списки |
| 3.  | С. Нумерованные списки |
| 4.  | Д. Увеличение уровня отступа абзаца |
| 5.  | Е. Отображение всех скрытых символов |

6.

| | |
|--|--|
| 1.  Гистограмма | А. Показывают вклад каждого значения в общую сумму |
| 2.  График | В. Используются для сравнения значений по категориям |
| 3.  Круговая | С. Используются, чтобы показать развитие процесса во времени |
| 4.  Линейчатая | Д. Подчеркивают различия между несколькими наборами данных за некоторый период времени |
| 5.  С областями | Е. Используются для сравнения нескольких значений |

Вставьте пропущенные слова

1. Совокупность программ, позволяющих организовать решение задач на компьютере – это _____.
2. Сжатие одного или более файлов с целью экономии памяти и размещения сжатых данных в одном архивном файле – это _____.
3. Адрес _____ почты записывается по определенной форме и состоит из _____ частей, разделенных символом @.
4. Пиксель – это _____ объект, используемый в _____ графическом редакторе.
5. Объект Windows, предназначенный для объединения файлов и других папок в группы - это _____.
6. Отметка на экране дисплея, указывающая позицию, в которой будет отображен вводимый с клавиатуры символ – это _____.
7. Стандартная программа, осуществляющая работу с графической информацией, штриховыми и растровыми изображениями называется, _____.
8. Активная ячейка – это ячейка, в которой выполняется _____.
9. Редактирование текста представляет собой - процесс _____ в имеющийся текст.

Укажите порядок следования вариантов ответа

1. При копировании файла из одной папки в другую необходимо:
 1. Открыть папку, в которой находится файл
 2. Выделить файл
 3. Нажать Правка - Копировать
 4. Нажать Правка - Вставить
 5. Открыть папку, в которую нужно скопировать файл
2. При обрезке изображения в графическом редакторе необходимо:
 1. Выделить рисунок
 2. Поднести указатель мыши к границе рисунка
 3. Включить панель настройки изображения, если она выключена
 4. Нажать левую кнопку мыши и тащить границу до нужных размеров
 5. Выбрать инструмент обрезка
3. Для копирования фрагментов текста из одной области в другую необходимо:
 1. Выделить фрагмент;
 2. Контекстное меню;
 3. Установить курсор в нужное место;
 4. Вставить;
 5. Копировать;
 6. Контекстное меню.
4. Чтобы архивировать файл или папку, надо ...
 1. Выбрать нужные параметры;
 2. Нажать на выбранном объекте правой кнопкой мыши;

3. Нажать *OK*;
4. В контекстном меню выбрать команду *Добавить в архив*.

Вариант 2

Выберите один вариант ответа

1. Связь слова или изображения с другим ресурсом называется ...
 1. WEB-страницей
 2. Гиперссылкой;
 3. WEB-сайтом.
 4. URL
2. Компьютерные телекоммуникации - это ...
 1. соединение нескольких компьютеров в единую сеть;
 2. перенесение информации с одного компьютера на другой с помощью дискет;
 3. дистанционная передача данных с одного компьютера на другой;
 4. обмен информацией между пользователями о состоянии работы компьютера;
 5. краской.
3. Элементарным объектом, используемым в растровом графическом редакторе, является:
 1. точка экрана (пиксель);
 2. прямоугольник;
 3. круг;
 4. палитра цветов;
4. Гиперссылки на web - странице могут обеспечить переход...
 - a) только в пределах данной web - страницы
 - b) только на web - страницы данного сервера
 - c) на любую web - страницу данного региона
 - d) на любую web - страницу любого сервера Интернет
5. Какой протокол используется почтовыми серверами для обмена сообщениями?
 1. LDAP
 2. FTP
 3. SMTP
 4. HTTP
6. Электронная почта (e-mail) позволяет передавать ...
 1. только сообщения

2. только файлы
 3. сообщения и приложенные файлы
 4. видео изображение
7. Компьютер, подключенный к Интернет, обязательно имеет...
1. IP-адрес
 2. Web-сервер
 3. домашнюю web-страницу
 4. доменное имя
8. Заражение компьютерными вирусами может произойти в процессе ...
1. работы с файлами;
 2. форматирования диска;
 3. выключения компьютера;
 4. печати на принтере.
9. Какого вида заливки не существует?
1. Градиентная
 2. Равномерная
 3. Текстурой
 4. Краской
10. Графика с представлением изображения в виде совокупностей точек называется:
1. фрактальной;
 2. растровой;
 3. векторной;
 4. прямолинейной.
11. Первые ЭВМ были созданы ...
1. в 40-е годы;
 2. в 60-е годы;
 3. в 70-е годы;
 4. в 80-е годы.
12. В чем преимущества векторной графики?
1. В том, что она быстро загружается
 2. В том, что его размеры можно изменять, не теряя сильно в качестве
 3. В том, что оно занимает небольшой объем памяти при сохранении
 4. В том, что векторное изображение легче рисовать
13. Операционная система:
1. система программ, которая обеспечивает совместную работу всех устройств компьютера по обработке информации;

2. система математических операций для решения отдельных задач;
 3. система планового ремонта и технического обслуживания компьютерной техники.
14. Архивация – это ...
1. шифрование, добавление архивных комментариев и ведение протоколов;
 2. сжатие одного или более файлов с целью экономии памяти и размещения сжатых данных в одном архивном файле;
15. Графическими примитивами являются:
1. Линия, Эллипс, Прямоугольник;
 2. Карандаш, Кисть, Ластик;
 3. Выделение, Копирование, Вставка;
 4. наборы цветов.
16. Объясните понятия "растровое" изображение.
1. Изображение, представленное в виде отдельных точек пикселей
 2. Изображение, представленное в виде математического описания отдельных свойств нарисованного объекта
 3. Это специальные формулы, по которым мы рисуем
17. Что относится к средствам мультимедиа:
1. звук, текст, графика, изображения
 2. звук, колонки, графика.
 3. анимация, текст, видео, мультимедийные программы
 4. видео, анимация, текст, звук, графика.
18. В каком году Россия была подключена к Интернету?
1. 1992
 2. 1990
 3. 1991
19. Объясните понятия "векторное" изображение.
1. Изображение, представленное в виде отдельных точек пикселей
 2. Изображение, представленное в виде математического описания отдельных свойств нарисованного объекта
 3. Это специальные математические формулы, с помощью которых мы рассчитываем рисунок.
 4. Это точки каждая, из которых имеет свой цвет.
20. Пользователь электронной почты написал письмо. Что происходит с письмом при подаче команды "Отправить"?
- a) письмо попадает в почтовый ящик пользователя.
 - b) письмо попадает в электронный архив пользователя.
 - c) письмо немедленно отправляется адресату.

d) письмо попадает в адресную книгу пользователя

21. Что нужно знать, чтобы настроить свою почтовую программу (выберите все нужные ответы)?

a) свой электронный адрес

b) имя или IP-адрес своего почтового сервера

c) протокол доступа к почтовому ящику

d) имя и пароль учетной записи электронной почты

22. Где удобнее хранить часто используемые адреса электронной почты (и другую информацию о своих корреспондентах)?

a) в своей записной книжке

b) в адресной книге почтовой программы

c) в телефонной книжке

d) в ежедневнике

23. Адрес электронной почты записывается по определенным правилам. Уберите лишнее

1. petrov_yandex.ru

2. petrov@yandex.ru

3. sidorov@mail.su

24. Укажите правильный адрес ячейки:

1. 12A;

2. B89K;

3. B12C;

4. O456.

25. Деформация изображения при изменении размера рисунка - один из недостатков:

1. векторной графики;

2. растровой графики

26. Модем - это...

1. почтовая программа;

2. сетевой протокол;

3. сервер Интернет;

4. техническое устройство.

27. Всемирная паутина – это система в глобальной сети носит название:

1. WWW

2. FTP

3. BBS

4. E-mail

28. Какие из графических редакторов являются векторными?

a) Adobe Photoshop

b) Corel Draw

c) Paint

29. Браузер – это ...

1. информационная система, основными компонентами которой являются гипертекстовые документы
2. программа для просмотра Web-страниц
3. сервис Интернета, позволяющий обмениваться между компьютерами посредством сети электронными сообщениями
4. процесс, позволяющий создать резервные копии наиболее важных файлов на случай непредвиденных ситуаций;
5. процесс, позволяющий увеличить объем свободного дискового пространства на жестком диске за счет неиспользуемых файлов.

30. Какие бывают виды изображений в компьютерной графике?

1. Растровое и векторное
2. Растровое и альбомное
3. Векторное и альбомное
4. Альбомное и плакатное

31. Если элементов графического изображения много и нам нужно их все переместить, нам на помощь приходит

1. Группировка
2. Объединение
3. Слияние

32. Устройством для вывода текстовой информации является:

1. клавиатура;
2. экран дисплея
3. дисковод;
4. мышь.

33. Адресом электронной почты в сети Интернет может быть ...

a) nina@

b) john@acctg.abc.cjvhsevs.com

c) rrr@ @mgpu.msk.ru

d) xyz0123@DDHR##@Z21

e) ABC:ACCTG@ @JOHN

34. Гиперссылки на web - странице могут обеспечить переход...

1. только в пределах данной web - страницы
2. только на web - страницы данного сервера
3. на любую web - страницу данного региона

4. на любую web - страницу любого сервера Интернет

Выберите несколько вариантов ответа

1. Какое действие нельзя выполнить с объектом операционной системы Windows?

1. Создать;
2. Открыть;
3. Разбить;
4. Копировать;
5. Порвать.

2. Укажите программы-архиваторы.

1. WinZip;
2. Word;
3. WinRar;
4. WordArt;
5. Excel.

3. Какие операции мы можем выполнять над векторными графическими изображениями?

1. Копировать;
2. Вырезать;
3. Вставить;
4. Переместить;
5. Удалить.

4. Программное обеспечение делится на...

1. прикладное;
2. системное;
3. инструментальное;
4. компьютерное;
5. процессорное.

5. Одной из основных функций графического редактора является:

1. создание изображений;
2. хранение кода изображения;
3. редактирование изображений;
4. просмотр и вывод содержимого видеопамати.

6. Что не стоит включать в электронные сообщения, памятуя о том, что подавляющее их большинство передается по Интернету в незашифрованном виде?

1. свои персональные данные
2. приглашение на обед

3. имена и пароли доступа
 4. номера кредитных карточек
7. Какие действия мы можем выполнить со вставленной формулой?
1. мы можем её редактировать;
 2. мы можем рассчитывать значения в этой формуле;
 3. удалить эту формулу;
 4. копировать эту формулу.
8. Web-страницы имеют формат (расширение)...
1. *.txt
 2. *.htm
 3. *.doc
 4. *.exe
 5. *.html
9. Как можно вставить рисунок в текстовый документ MS Word?
1. из графического редактора;
 2. из файла;
 3. из коллекции готовых картинок;
 4. из меню Файл;
 5. из принтера.
10. В чем преимущества векторной графики?
1. в том, что она быстро загружается;
 2. в том, что его размеры можно изменять, не теряя сильно в качестве;
 3. в том, что оно занимает небольшой объем памяти при сохранении;
 4. в том, что векторное изображение легче рисовать.






Установите соответствие

1.

| | |
|-----------------------|---|
| 1. Сервер | А. Согласованный набор стандартных протоколов, реализующих их программно-аппаратных средств, достаточный для построения компьютерной сети и обслуживания ее пользователей |
| 2. Рабочая станция | В. Специальный компьютер, который предназначен для удаленного запуска приложений, обработки запросов на получение информации из баз данных и обеспечения связи с общими внешними устройствами |
| 3. Сетевая технология | С. Это информационная технология работы в сети, позволяющая людям общаться, оперативно получать информацию и обмениваться ею |

| | |
|--|--|
| 4. Информационно-коммуникационная технология | D. Это персональный компьютер, позволяющий пользоваться услугами, предоставляемыми серверами |
|--|--|

2.

| | |
|--|--|
| 1.  | A. Показывают вклад каждого значения в общую сумму |
| 2.  | B. Используются для сравнения значений по категориям |
| 3.  | C. Используются, чтобы показать развитие процесса во времени |
| 4.  | D. Подчеркивают различия между несколькими наборами данных за некоторый период времени |
| 5.  | E. Используются для сравнения нескольких значений |





3.

| | |
|-----------------------|--|
| 1. Локальная сеть | A. Объединение компьютеров, расположенных на большом расстоянии друг от друга |
| 2. Региональная сеть | B. Объединение локальных сетей в пределах одной корпорации для решения общих задач |
| 3. Корпоративная сеть | C. Объединение компьютеров в пределах одного города, области, страны |
| 4. Глобальная сеть | D. Объединение компьютеров, расположенных на небольшом расстоянии друг от друга |






4.

| | |
|---------------------------------------|---|
| 1. Всемирная паутина WWW | A. Специализированные средства, позволяющие в реальном времени организовать общение пользователей по каналам компьютерной связи |
| 2. Электронная почта e-mail | B. Информационная система, основными компонентами которой являются гипертекстовые документы |
| 3. Передача файлов FTP | C. Система пересылки корреспонденции между пользователями в сети |
| 4. Телеконференция UseNet | D. Система передачи электронной информации, позволяющая каждому пользователю сети получить доступ к программам и документам, хранящимся на удаленном компьютере |
| 5. Системы общения «online» chat, ICQ | E. Система обмена информацией между множеством пользователей |

5.

| | | | |
|---|--|---|---|
| 1.  | 1.  | 1.  | 1.  |
| 1. Opera | 1. InternetExplorer | 1. Mozilla-Firefox | 1. NetscapeBrowser |

6.

| | |
|--|--------------------------------------|
| 1.  | A. Уменьшение уровня отступа абзаца |
| 2.  | B. Маркированные списки |
| 3.  | C. Нумерованные списки |
| 4.  | D. Увеличение уровня отступа абзаца |
| 5.  | E. Отображение всех скрытых символов |

Вставьте пропущенные слова

- Сжатие одного или более файлов с целью экономии памяти и размещения сжатых данных в одном архивном файле – это _____.
- Адрес _____ почты записывается по определенной форме и состоит из _____ частей, разделенных символом @.
- Совокупность программ, позволяющих организовать решение задач на компьютере – это _____.
- Пиксель – это _____ объект, используемый в _____ графическом редакторе.
- Объект Windows, предназначенный для объединения файлов и других папок в группы - это _____.
- Отметка на экране дисплея, указывающая позицию, в которой будет отображен вводимый с клавиатуры символ – это _____.
- Программа, осуществляющая работу с графической информацией, штриховыми и растровыми изображениями называется, _____.
- Редактирование текста представляет собой - процесс _____ в имеющийся текст.
- Активная ячейка – это ячейка, в которой выполняется _____.

Укажите порядок следования вариантов ответа

- Чтобы архивировать файл или папку, надо ...
 - Выбрать нужные параметры;
 - Нажать на выбранном объекте правой кнопкой мыши;
 - Нажать *ОК*;
 - В контекстном меню выбрать команду *Добавить в архив*.
- При обрезке изображения в графическом редакторе необходимо:
 - Выделить рисунок
 - Поднести указатель мыши к границе рисунка
 - Включить панель настройки изображения если она выключена

4. Нажать левую кнопку мыши и тащить границу до нужных размеров
 5. Выбрать инструмент обрезка
3. Для копирования фрагментов текста из одной области в другую необходимо:
1. Выделить фрагмент;
 2. Контекстное меню;
 3. Установить курсор в нужное место;
 4. Вставить;
 5. Копировать;
 6. Контекстное меню.
1. При копировании файла из одной папки в другую необходимо:
1. Открыть папку, в которой находится файл
 2. Выделить файл
 3. Нажать Правка - Копировать
 4. Нажать Правка - Вставить
 5. Открыть папку, в которую нужно скопировать файл

Эталон ответов на тест Вариант 1

Выберите один вариант ответа: 1a 2d 3a 4a 5a 6a 7d 8c 9b 10b 11d 12c 13b 14a 15a 16d 17a 18b 19a 20b 21b 22a 23b 24b 25b 26b 27b 28c 29a 30b 31b 32a 33d 34d

Выберите несколько вариантов ответа: 1abc 2acd 3abc 4ac 5bc 6be 7abc 8ce 9abcdef (f) 10acd

Установите соответствие: 1. 1d 2a 3b 4c

2. 1b 2d 3a 4c

3. 1d 2c 3b 4a

4. 1b 2c 3d 4e 5a

5. 1b 2e 3d 4c 5a

6. 1b 2c 3a 4e 5d

Вставьте пропущенные слова:

1. программное обеспечение
2. архивация
3. электронной, двух
4. элементарный (точечный), растровом
5. папка
6. курсор

7. MS Paint
8. ввод данных
9. внесения изменений

Укажите порядок следования вариантов: 1abced 2acebd 3abecfd 4bdac

Эталон ответов на тест Вариант 2

Выберите один вариант ответа: 1b 2a 3a 4d 5c 6c 7a 8a 9d 10b 11a 12b 13a 14b 15a 16a 17d 18b 19b 20c 21d 22b 23a 24d 25b 26d 27a 28b 29b 30a 31a 32b 33b 34d

Выберите несколько вариантов ответа: 1ce 2ac 3abcde 4abc 5abc 6acd 7acd 8be 9abc 10bc

Установите соответствие: 1. 1b2d 3a 4c

2. 1b 2c 3a 4e 5d

3. 1d 2c 3b 4a

4. 1b 2c 3d 4e 5a

5. 1d 2a 3b 4c

6. 1b 2e 3d 4c 5a

Вставьте пропущенные слова:

1. архивация
2. электронной, двух
3. программное обеспечение
4. элементарный (точечный), растровом
5. папка
6. курсор
7. MS Paint
8. внесения изменений
9. ввод данных

Укажите порядок следования вариантов: 1bdac2acebd 3abecfd 4abced

Экзаменационные вопросы:

1. Основные понятия компьютерной графики.
2. Растровая графика. Основные понятия и характеристики. Цветовые палитры.
3. Растровая графика. Интенсивность тона. Динамический диапазон.
4. Растровая графика. Гамма-коррекция и альфа-композиция.
5. Векторная графика. Графические редакторы. Сравнение растровой и векторной граф.
6. Форматы растровых файлов.
7. Алгоритмы сжатия.
8. Форматы векторных файлов.
9. Фрактальная графика.
10. Трёхмерная графика. Рендеринг.
11. Методы визуализации. Шейдеры.
12. Математическая модель 3D-графики. Визуализаторы.
13. Конвертеры файлов. NetPBM. ImageMagick.
14. Редакторы научной графики. GNUplot.
15. Работа с аудио-информацией. Основные понятия.
16. Аналогоцифровое преобразование.
17. Уровень аудиосигнала. Динамический диапазон.
18. Форматы аудиофайлов. Интерфейс музыкальных инструментов. Караоке.
19. Форматы аудиофайлов. Звуковые файлы выборки. MPEG.
20. Обработка видеoinформации, основные понятия.
21. Характеристики видеосигнала: частота кадров, стандарт разложения, соотношение сторон экрана.
22. Характеристики видеосигнала: разрешающая способность, цветное разрешение, ширина видеопотока (битрейт).
23. Формирование цифрового видеосигнала. Компонентное видео.
24. Форматы цифрового кодирования и сжатия. Видеопоток. Видеокомпрессия.
25. Форматы цифровой видеозаписи.
26. Презентационные технологии.
27. Стандарты разметки веб-страниц. Структура документа HTML. Информация о версии (X)HTML.
28. Заголовок документа. Метаданные. Тип содержимого text/html.
29. Дизайн сайта. Цветовые решения для сайта. Цветовые схемы.
30. Дизайн сайта.
31. Цветовые решения для сайта.
32. Цветовые схемы.
33. Дизайн текста.
34. Текст в (X)HTML-разметке.
35. Структурированный текст.
36. Изображения.
37. Общее включение.
38. URI.
39. Доступность.
- 40. Потокое мультимедиа. Видео стриминг.**